

THE GAME

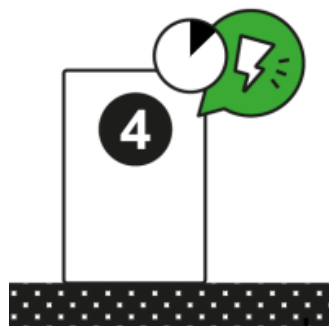
Langue de vipère

TUTORIEL

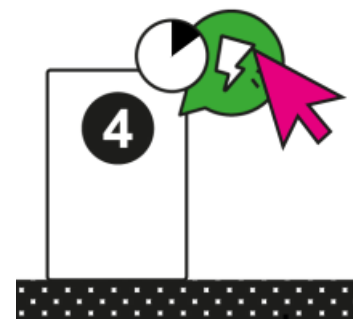
Pour information, seule une vipère « VIP », c'est-à-dire avec une couronne, peut faire cette demande.



Lorsqu'une vipère fait cette demande, c'est la notification avec le symbole « éclair » qui s'affiche.



1/ Il faut tout d'abord cliquer sur la notification.



Une fois la notification cliquée, le mini-jeu s'ouvre sur la partie à droite de l'hôtel.



La consigne est alors la suivante :

LANGUE DE VIPÈRE

La vipère est furieuse et n'a pas la langue dans sa poche !

> Pour faire baisser sa jauge d'agacement, utilise le plus de fois la séquence de référence dans le bon ordre.

La séquence de référence est donc la suivante :

SÉQUENCE DE RÉFÉRENCE



1.

QUESTIONNER



2.

RÉPONDRE



3.

VALIDER

2/ Cliquer sur « lancer » ou attendre la fin du décompte.



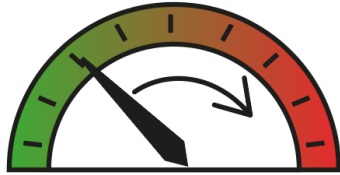
3/ Faire le mini-jeu : cliquer sur les icones dans le bon ordre, autant de fois que nécessaire.



Chaque série réussie fait baisser la jauge d'agacement de la vipère.



Chaque erreur, au contraire, la fait augmenter.



En cas d'inaction, la jauge d'agacement augmente progressivement. Le jeu est perdu si la jauge a atteint son maximum et il est gagné si la jauge a été redescendue à son minimum.

À la fin, le résultat s'affiche. Il est possible de cliquer sur la croix pour fermer la fenêtre ou d'attendre la fin du décompte.

DEBRIEF'



5 sec.



Tu obtiens :

0 points de rigueur

0 points de persévérance

0 points de réactivité



Attention : un mini-jeu ne peut pas être ouvert s'il y en a déjà un en cours.